

## I- Fonction Linéaire :

# Fonctions Linéaires et Affines

Pr. BENSOLTANE FOUAD

3APIC

\* **Définition :** Une fonction  $f$  est dite linéaire si elle est de la forme :  $f(x) = ax$

Tel que :  $a$  : le coefficient de la fonction linéaire. [Pour le calculer:  $a = \frac{f(x)}{x}$ ]

$x$  : est l'antécédent de  $ax$  par la fonction  $f$ .

$ax$  : est l'image de  $x$  par la fonction  $f$ .

**La Représentation graphique d'une fonction linéaire est :** une droite passe par l'origine de repère  $O$ .

Pour construire une fonction linéaire on a besoin juste d'un point par exemple

$$f(a) = b ; \text{ Alors c'est le point } (a; b).$$

Donc la droite qui représente la fonction linéaire passe par le point  $O$  l'origine de repère et ce point de coordonne  $(a; b)$ .

**Pour déterminer le coefficient de la fonction linéaire on calcule :**  $a = \frac{f(x)}{x}$

### Exemples :

3.  $f$  est une fonction linéaire tel que :  $f(2) = 6$

❖ Déterminer la fonction  $f$  :

On a  $f$  est une fonction linéaire ; alors il s'écrit sous la forme  $f(x) = ax$

Déterminer  $a$  : On sait que ;  $a = \frac{f(x)}{x} = \frac{f(2)}{2} = \frac{6}{2} = 3$

Donc :  $f(x) = 3x$

4. On considère la fonction  $g(x) = 5x$

d) Calculer  $g(1)$  et  $g(-2)$  :

On a :  $g(x) = 5x$  ; donc  $g(1) = 5 \times (1) = 5$ . Alors :  $g(1) = 5$

On a :  $g(x) = 5x$  ; donc  $g(-2) = 5 \times (-2) = -10$ . Alors :  $g(-2) = -10$

e) Calculer les antécédents de 3 et  $\frac{1}{2}$

On a :  $g(x) = 5x$  et :  $g(x) = 3$

Alors :  $5x = 3$

Donc :  $x = \frac{3}{5}$

On a :  $g(x) = 5x$  et :  $g(x) = \frac{1}{2}$

Alors :  $5x = \frac{1}{2}$

Donc :  $x = \frac{1}{5 \times 2} = \frac{1}{10}$

f) Calculer  $x$  qui a pour image 15 par la fonction  $g$ .

On a :  $g(x) = 5x$  et :  $g(x) = 15$

Alors :  $5x = 15$  Donc :  $x = \frac{15}{5} = 3$

## II- Fonction Affine :

\* **Définition :** Une fonction  $f$  est dite Affine si elle est de la forme :  $f(x) = ax + b$

Tel que :  $a$  : le coefficient de la fonction Affine. [Pour le calculer:  $a = \frac{f(x)-f(y)}{(x)-(y)}$ ]

$x$  : est l'antécédent de  $ax$  par la fonction  $f$ .

$ax+b$  : est l'image de  $x$  par la fonction  $f$ .

**La Représentation graphique d'une fonction Affine est :** une droite qui ne passe pas par l'origine de repère  $O$ .

Pour construire une fonction Affine on a besoin de deux points par exemple :

$f(a) = b$  et  $f(c) = d$  ; Alors se sont les points de coordonnées  $(a; b)$  et  $(c; d)$ .

Donc la droite qui représente la fonction affine passe par ces deux points.

### Exemples :

1.  $f$  est une fonction Affine tel que :  $f(3) = 5$  et  $f(2) = 1$

❖ Déterminer la fonction  $f$  :

On a  $f$  est une fonction linéaire ; alors il s'écrit sous la forme  $f(x) = ax + b$

Déterminer  $a$  : On sait que ;  $a = \frac{f(x)-f(y)}{x-y} = \frac{f(3)-f(2)}{(3)-(2)} = \frac{5-1}{1} = 4$ . Donc :  $f(x) = 4x + b$ .

Déterminer  $b$  : On a  $f(2) = 1$  ; Alors :  $4 \times 1 + b = 1$  ; Donc :  $4 + b = 1$

Alors :  $b = 1 - 4 = -3$  ; Donc :  $g(x) = 4x - 3$

2. On considère la fonction  $g(x) = 2x + 1$

a) Calculer  $g(1)$  et  $g(-2)$  :

On a :  $g(x) = 2x + 1$  ; donc  $g(1) = 2 \times (1) + 1 = 3$ . Alors :  $g(1) = 3$ ,

On a :  $g(x) = 2x + 1$  ; donc  $g(-2) = 2 \times (-2) + 1 = -4 + 1 = -3$ , Alors :  $g(-2) = -3$

b) Calculer les antécédents de 3 et  $\frac{1}{2}$  :

On a :  $g(x) = 2x + 1$  et :  $g(x) = 3$

Alors :  $2x + 1 = 3$  ; cad :  $2x = 3 - 1$

Donc :  $2x = 2$  ; Alors :  $x = \frac{2}{2} = 1$

c) Calculer  $x$  qui a pour image 1 par la fonction  $g$ .

On a :  $g(x) = 2x + 1$  et :  $g(x) = 1$

Alors :  $2x + 1 = 1$  ; Donc :  $2x = 1 - 1$  ; Alors :  $2x = 0$  ; Donc :  $x = \frac{0}{2} = 0$