

## I. Coordonnées d'un point dans un repère – Coordonnées d'un vecteur dans une base

### 1. Base et repère dans l'espace :

#### Définition

Soient  $O, I, J$  et  $K$  quatre points non coplanaires.

On pose  $\overrightarrow{OI} = \vec{i}$ ,  $\overrightarrow{OJ} = \vec{j}$  et  $\overrightarrow{OK} = \vec{k}$

\* Le triplet  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  est appelé une base de l'espace.

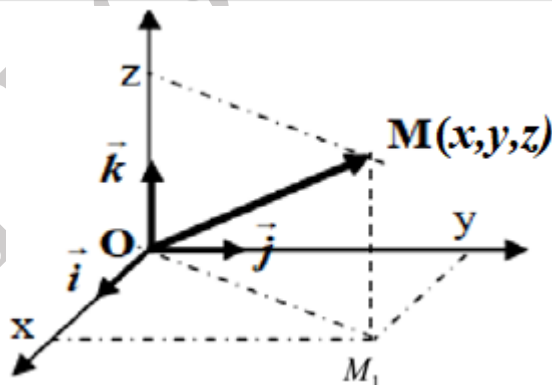
\* Le quadruplet  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  est appelé un repère de l'espace.

#### Remarque :

- Si  $(OI) \perp (OJ)$ ,  $(OJ) \perp (OK)$  et  $(OI) \perp (OK)$  et  $OI = OJ = OK = lu$  alors  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  est un repère orthonormé.
- Quatre points non coplanaires  $O, A, B$  et  $C$  déterminent une base de l'espace.

Par exemple  $(\overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OB}; \overrightarrow{OC})$ , et un repère de l'espace par exemple  $(O; \overrightarrow{OA}; \overrightarrow{OB}; \overrightarrow{OC})$ .

### 2. Coordonnées d'un point dans un repère – coordonnées d'un vecteur dans une base



D'après la relation de Chasles

$$\text{On a } \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{M_1M} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

#### Propriété

Soit  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  un repère de l'espace.

- Pour tout point  $M$  de l'espace, il existe unique triplet  $(x; y; z)$  de réels que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- Pour tout vecteur  $\vec{u}$  de l'espace, il existe unique triplet de réels  $(x; y; z)$  tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- Le triplet  $(x; y; z)$  est appelé triplet de coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .
- $x$  est l'abscisse du point  $M$ ,  $y$  est l'ordonnée du point  $M$ ,  $z$  est la cote du point  $M$ , et on écrit :  $M(x; y; z)$  ou  $\overline{OM}(x; y; z)$ .
- Le triplet  $(x; y; z)$  est appelé triplet de coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  et on note  $\vec{u}(x; y; z)$ .

## II. Déterminant de trois vecteurs :

### 1. Condition de colinéarité de deux vecteurs :

#### Activité

Soient  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$  deux vecteurs de l'espace tels que  $x, y, z, x', y'$  et  $z'$  sont des nombres réels non nuls.

- 1) Montrer que :  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\frac{x}{x'} = \frac{y}{y'} = \frac{z}{z'}$
- 2) Montrer que :  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $xy' - yx' = 0$  et  $xz' - zx' = 0$  et  $yz' - zy' = 0$

#### Propriétés

Soient  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$  deux vecteurs non nuls.

- \* Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si et seulement s'il existe un nombre réel  $k$  tel que :  $x = kx'$  et  $y = ky'$  et  $z = kz'$  (condition géométrique).
- \* Soient  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$  deux vecteurs non nuls,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si et seulement si  $xy' - x'y = 0$ ,  $xz' - x'z = 0$  et  $yz' - y'z = 0$  (condition analytique).

#### Autrement dit

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si et seulement si  $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = 0$  et  $\begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} = 0$  et  $\begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} = 0$ .
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  **ne sont pas colinéaires** si et seulement si  $\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} \neq 0$  ou  $\begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} \neq 0$  ou  $\begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} \neq 0$

### 2. Déterminant de trois vecteurs

Soient  $\vec{u}(x; y; z), \vec{v}(x'; y'; z')$  et  $\vec{w}(x''; y''; z'')$  trois vecteurs de l'espace.

Le nombre réel

$$\begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = x \begin{vmatrix} y' & y'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} x' & x'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} x' & x'' \\ y' & y'' \end{vmatrix} = x(y'z'' - z'y'') - y(x'z'' - z'x'') + z(x'y'' - y'x'')$$

est appelé déterminant des vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$ , et on le note  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})$ .

### Exemple

Calculer  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})$  tels que  $\vec{u}(1;2;3)$ ,  $\vec{v}(3;1;2)$  et  $\vec{w}(2;3;1)$

$$\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 1(1-6) - 2(3-4) + 3(9-2) = -5 + 2 + 21 = 18$$

### 3. Vecteurs coplanaires

#### Propriété

Soient  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

$\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) = 0$ .

#### Exemples

⇒ On considère les vecteurs :  $\vec{u}(1,1,0)$ ,  $\vec{v}(1,0,1)$  et  $\vec{w}(0,1,1)$

$$\text{On a : } \det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} - (-2) \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -1 + 2 = 1$$

Or  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) \neq 0$  donc les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires.

#### Application ①

1) On considère les vecteurs  $\vec{u}(2;1;4)$ ,  $\vec{v}(1;-1;1)$  et  $\vec{w}(1;2;3)$ .

Montrer que les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires.

2) On considère les vecteurs  $\vec{u}(1+m;1;2m-1)$ ,  $\vec{v}(1;-1;1)$  et  $\vec{w}(1;2;3)$ .

Déterminer  $m$  pour que les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  soient coplanaires.

### III. Représentation paramétrique d'une droite – Deux équations

#### cartésiennes d'une droite.

#### 1. Représentation paramétrique d'une droite

#### Activité

On considère les points  $A(1;2;-1)$ ,  $B(-1;3;1)$ ,  $C(5;0;-5)$  et  $E(1;3;0)$ .

Soit  $M(x; y; z)$  un point de l'espace.

1) Montrer que si  $M \in (AB)$  alors  $(\exists t \in \mathbb{R})$  tel que  $(S) \begin{cases} x = 1 - 2t \\ y = 2 + t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$  le système est une représentation paramétrique de la droite  $(AB)$

2) Montrer que  $C \in (AB)$ .

3) Le point  $E$  appartient-il à la droite  $(AB)$  ?

### Propriété

Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de l'espace et soit  $\vec{u}(a; b; c)$  un vecteur non nul.

Le système  $\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} (t \in \mathbb{R})$  est appelé **représentation paramétrique** de la droite  $D(A, \vec{u})$

passant par  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$

### Exemple

$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 1 + 3t \end{cases} ; (t \in \mathbb{R})$  est une représentation paramétrique de la droite  $D(A, \vec{u})$  où  $A(1; 1; 1)$  et  $\vec{u}(1; 2; 3)$

## 2. Deux équations cartésiennes d'une droite :

### Définition et propriété :

Soit  $(D)$  une droite passant par le point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(a; b; c)$ .

- Si  $a \neq 0, b \neq 0$  et  $c \neq 0$  alors le système  $\frac{x - x_A}{a} = \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c}$  s'appelle deux équations cartésiennes de la droite  $(D)$

- Si l'un des nombres (un seul)  $a$  ou bien  $b$  ou bien  $c$  est nul (par exemple  $a = 0$  et  $b \neq 0$

ou bien  $c \neq 0$ ) alors, le système  $\begin{cases} x = x_A \\ \frac{y - y_A}{b} = \frac{z - z_A}{c} \end{cases}$  est appelé **équations cartésiennes** de la droite

$(D)$

- Si deux de ces nombres sont nuls (par exemple  $a = 0$  et  $b = 0$  ou bien  $c \neq 0$ ) alors le

système  $\begin{cases} x = x_A \\ y = y_A \end{cases}$  est appelé **équations cartésiennes** de la droite  $(D)$ .

### Exemples

$\Rightarrow$  Soit  $(D_1)$  la droite passant par le point  $A(1; -2; 3)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(4; 5; 6)$

On a :  $M(x; y; z) \in D_1(A, \vec{u}) \Leftrightarrow \frac{x-1}{4} = \frac{y+2}{5} = \frac{z-3}{6}$

Donc  $\begin{cases} \frac{x-1}{4} = \frac{y+2}{5} \\ \frac{y+2}{5} = \frac{z-3}{6} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 5(x-1) = 4(y+2) \\ 6(y+2) = 5(z-3) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 5x - 4y - 13 = 0 \\ 6y - 5z + 27 = 0 \end{cases}$  Sont deux équations cartésiennes de

la droite  $(D_1)$ .

$\Rightarrow$  Soit  $(D_2)$  la droite passant par le point  $B(1; 1; 2)$  et de vecteur directeur  $\vec{v}(4; 0; 6)$ .

On a  $M(x; y; z) \in D_2(A, \vec{v}) \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x-1}{4} = \frac{z-2}{6} \\ y-1=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6x-6=4z-8 \\ y-1=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6x-4z+2=0 \\ y-1=0 \end{cases}$  sont deux

équations cartésiennes de la droite  $(D_2)$ .

### Application 2

1) Déterminer deux équations cartésiennes de la droite  $(D)$  passant par le point  $A\left(-1; -2; \frac{1}{3}\right)$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u}\left(-2; \frac{1}{2}; 1\right)$ .

2) Soit  $(\Delta)$  une droite définie par ses deux équations cartésiennes suivantes  $\frac{2x-1}{3} = \frac{3y-2}{-2} = \frac{z-1}{2}$

- Déterminer un vecteur directeur de la droite  $(\Delta)$  et un point de  $(\Delta)$ .
- Déduire une représentation paramétrique de la droite  $(\Delta)$ .

## IV. Représentation paramétrique d'un plan – Equation cartésienne d'un plan

### 1. Représentation paramétrique d'un plan

#### Activité

On considère les points  $A(1; 2; 3)$ ,  $B(-1; 3; 1)$  et  $C(3; 3; -1)$ .

- Montrer que les points  $A, B$  et  $C$  ne sont pas alignés.
- Soit  $M(x; y; z)$  un point de l'espace.

Montrer que  $M \in (ABC) \Leftrightarrow (\exists(t; t') \in \mathbb{R}^2) : \begin{cases} x = 1 - 2t + 2t' \\ y = 2 + t + t' \\ z = 3 - 2t + 4t' \end{cases}$  le système est une *représentation*

*paramétrique* du plan  $(ABC)$ .

3) En déduire que  $M(x; y; z) \in (ABC) \Leftrightarrow x + 6y + 2z - 19 = 0$

L'équation  $x + 6y + 2z - 19 = 0$  est appelé une appelé une *équation cartésienne* du plan  $(ABC)$ .

### Définition

Soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  un point de l'espace,  $\vec{u}(a; b; c)$  et  $\vec{v}(a'; b'; c')$  deux vecteurs *non colinéaires*.

Le système 
$$\begin{cases} x = x_A + at + a't' \\ y = y_A + bt + b't' / ((t, t') \in \mathbb{R}^2) \\ z = z_A + ct + c't' \end{cases}$$
 est appelé une *représentation paramétrique* du plan

$P(A; \vec{u}; \vec{v})$  passant par  $A$  et de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

### Exemple

Déterminer une représentation paramétrique du plan  $P(A; \vec{u}; \vec{v})$  tel que  $A(2; -1; 3)$  et  $\vec{u}(1; -2; 1)$  et  $\vec{v}(-2; 4; 5)$ .

Soit  $M(x; y; z)$  un point de l'espace.

$$M(x; y; z) \in P \Leftrightarrow (\exists(t; t') \in \mathbb{R}^2) : \begin{cases} x = 2 + 1t - 2t' \\ y = -1 - 2t + 4t' / ((t, t') \in \mathbb{R}^2) \\ z = 3 + 1t + 5t' \end{cases}$$

## 2. Equation cartésienne d'un plan

### Définition

Soit  $A$  un point de l'espace,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs non colinéaires.

L'équation cartésienne du plan  $(P)$  passant par  $A$  et de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  s'écrit sous la forme  $ax + by + cz + d = 0$  où  $a, b, c$  et  $d$  sont des réels tels que  $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$

### Remarque :

L'ensemble des points  $M(x; y; z)$  de l'espace qui vérifient  $\det(\overrightarrow{AM}; \vec{u}; \vec{v}) = 0$  est un plan passant par  $A$  et dirigé par les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

### Exemple

Déterminer une équation cartésienne du plan  $P$  qui passe par le point  $A(1; -2; 1)$  et dirigé par les vecteurs  $\vec{u}(1; -2; 1)$  et  $\vec{v}(1; 1; 3)$ .

$$M(x; y; z) \in P \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}; \vec{u}; \vec{v}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x-1 & 1 & 1 \\ y+2 & -2 & 1 \\ z-1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (x-1) \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - (y+2) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} + (z-1) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow -7(x-1) - 2(y+2) + 3(z-1) = 0 \Leftrightarrow -7x - 2y + 3z = 0$$

Donc  $-7x - 2y + 3z = 0$  est une équation cartésienne du plan  $P$ .

## V. Positions relatives de deux droites - Positions relatives de deux plan -

### Positions relatives d'une droite et un plan

#### 1. Positions relatives de deux droites dans l'espace

##### Propriété

Soient  $(D) = D(A; \vec{u})$  et  $(\Delta) = \Delta(B; \vec{v})$  deux droites de l'espace.

\* Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et  $A \in (\Delta)$  ou  $B \in (D)$  alors  $(D)$  et  $(\Delta)$  sont confondues.

\* Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et  $A \notin (\Delta)$  ou  $B \notin (D)$  alors  $(D)$  et  $(\Delta)$  sont strictement parallèles.

\* Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires et  $\det(\overrightarrow{AB}; \vec{u}; \vec{v}) = 0$  alors  $(D)$  et  $(\Delta)$  sont sécantes (se coupent en un point).

\* Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires et  $\det(\overrightarrow{AB}; \vec{u}; \vec{v}) \neq 0$  alors  $(D)$  et  $(\Delta)$  ne sont pas coplanaires.

##### Remarque

Soient  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$  deux points de l'espace,  $\vec{u}(a; b; c)$  et  $\vec{v}(a'; b'; c')$  deux vecteurs non nuls.

On considère les droites  $(D) : \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}, (t \in \mathbb{R})$  et  $(\Delta) : \begin{cases} x = x_B + a't' \\ y = y_B + b't' \\ z = z_B + c't' \end{cases}, (t' \in \mathbb{R})$

⇒ Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires alors  $(D) // (\Delta)$

⇒ Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires alors :

\*  $(D)$  et  $(\Delta)$  sont sécantes si et seulement si le système :  $(S) : \begin{cases} x_A + at = x_B + a't' \\ y_A + bt = y_B + b't' \\ z_A + ct = z_B + c't' \end{cases}$  ayant pour

inconnues  $t$  et  $t'$  admet une solution unique.

\*  $(D)$  et  $(\Delta)$  ne sont pas coplanaires si et seulement si le système  $(S)$  n'admet aucune solution.

##### Application ③

Etudier les positions relatives de la droite  $(D)$  et la droite  $(\Delta)$  dans les cas suivants :

$$a) \bullet (D) : \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 2 - 2t \\ z = 4 + t \end{cases}; (t \in \mathbb{R}) \text{ et } (\Delta) : \begin{cases} x = -1 - t' \\ y = 2t' \\ z = 1 + t' \end{cases}, (t' \in \mathbb{R})$$

$$b) \bullet (D): \begin{cases} x = 1+t \\ y = -2-2t \\ z = 2+3t \end{cases} ; (t \in \mathbb{R}) \text{ et } (\Delta): \begin{cases} x = 2t' \\ y = 1-t' \\ z = 3+t' \end{cases} , (t' \in \mathbb{R})$$

$$c) \bullet (D): \begin{cases} x = 1+t \\ y = -2 \\ z = 2-t \end{cases} ; (t \in \mathbb{R}) \text{ et } (\Delta): \begin{cases} x = 2t' \\ y = 1 \\ z = 3-2t' \end{cases} , (t' \in \mathbb{R})$$

## 2. Positions relatives de deux plans

### Propriété

Soient  $(P) = P(A; \vec{u}; \vec{v})$  et  $(Q) = P(B; \vec{u}'; \vec{v}')$  deux plans de l'espace.

\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{u}') = 0$  et  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{v}') = 0$  et  $A \in (Q)$  ou  $B \in (P)$  alors  $(P)$  et  $(Q)$  sont confondus

\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{u}') = 0$  et  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{v}') = 0$  et  $A \notin (Q)$  ou  $B \notin (P)$  alors  $(P)$  et  $(Q)$  strictement parallèles.

\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{u}') \neq 0$  ou  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{v}') \neq 0$  alors  $(P)$  et  $(Q)$  se coupent selon une droite.

### Remarque

Soient  $(P)$  et  $(P')$  deux plans définis par leurs équations cartésiennes :  $ax + by + cz + d = 0$  et  $a'x + b'y + c'z + d' = 0$  où  $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$  et  $(a'; b'; c') \neq (0; 0; 0)$ .

⇒ Les plans  $(P)$  et  $(P')$  se coupent suivant une droite si et seulement si  $ab' - ba' \neq 0$  ;  $ac' - ca' \neq 0$  ou  $bc' - cb' \neq 0$ .

⇒ Les plans  $(P)$  et  $(P')$  sont parallèles si et seulement s'il existe un réel  $k$  non nul tel que  $a' = ka; b' = kb$  et  $c' = kc$ .

⇒ Les plans  $(P)$  et  $(P')$  sont confondus si et seulement s'il existe un réel  $k$  non nul tel que :  $a' = ka; b' = kb; c' = kc$  et  $d' = kd$ .

### Application ④

Etudier la position relative du plan  $(P)$  et le plan  $(Q)$  dans les cas suivants :

$$a) \bullet (P): \begin{cases} x = 1+2t+t' \\ y = 2-t+t' / ((t; t') \in \mathbb{R}^2) \\ z = -1-t' \end{cases} ; (Q): \begin{cases} x = 5+5t' \\ y = 3+t+t' / ((t; t') \in \mathbb{R}^2) \\ z = 2+t+3t' \end{cases}$$

$$b) \bullet (P): 2x + y - z + 2 = 0 ; (Q): 3x + y - 4z - 1 = 0$$

## 3. Positions relatives d'une droite et un plan

### Propriété

Soit  $(D) = D(A; \vec{w})$  une droite de l'espace et soit  $(P) = P(B; \vec{u}; \vec{v})$  un plan de l'espace.

\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) = 0$  et  $A \in (P)$  alors  $(D) \subset (P)$ .



\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) = 0$  et  $A \notin (P)$ , alors  $(D)$  est strictement parallèle à  $(P)$

\* Si  $\det(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w}) \neq 0$  alors  $(D)$  perce le plan  $(P)$

### Exemple

Soit  $(P)$  le plan défini par l'équation cartésienne :  $x + y - z + 1 = 0$  et  $(D)$  la droite définie par la

représentation paramétrique 
$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = 1 + 2t \end{cases} ; (t \in \mathbb{R})$$

Pour étudier l'intersection de  $(D)$  et  $(P)$  on résout le système :  $(S) \begin{cases} x + y - z + 1 = 0 & (1) \\ x = 1 + t & (2) \\ y = 1 - t & (3) \\ z = 1 + 2t & (4) \end{cases}$

On remplace respectivement  $x, y$  et  $z$  par  $1+t, 1-t$  et  $1+2t$  dans l'équation (1) on obtient :  
 $1+t+1-t-1-2t+1=0$  D'où  $t=1$

Après remplacement dans les équations : (2), (3) et (4) on trouve le triplet  $(2; 0; 3)$  solution du système  $(S)$ .

Donc  $(D)$  perce le plan  $(P)$  au point  $M(2; 0; 3)$

### Application ⑤

Etudier la position relative de la droite  $(D)$  et le plan  $(P)$  dans les cas suivants

a) •  $(D) : \begin{cases} x = 2 - 4t \\ y = -1 + 2t \\ z = 3t \end{cases} ; (P) : 3x + 2y + z + 1 = 0$

b) •  $(D) : \begin{cases} x = -4 + 5t \\ y = -1 - 2t \\ z = -3 + t \end{cases} ; (P) : x + 3y + z + 4 = 0$